1. история создания C++
2. Введение в стандартную библиотеку шаблонов
3. система ввода-вывода
4. Основные типы данных (инструкции выбора if, switch), итерационные инструкции (состоящие из for-, while- и do-while-циклов) и инструкции перехода (break, continue, return и goto)
5. Массивы и строки
6. Указатели
7. Функции: (ссылки, перегрузка и использование аргументов по умолчанию)
8. Препроцессор C++
9. Система ввода\вывода файлов
10. Структуры и объединения
11. Введение в классы
12. Пространства имен и другие темы
13. Перегрузка операторов
14. Наследование
15. Обработчик ошибок
16. Динамическая идентификация типов и операторы приведения типа